

FILTER ZA IZBOR REPREZENTACIJA ZA

EVROPSKO PRVENSTVO NACIONALNIH REPREZENTACIJA 2026

1. Filter je timsko takmičenje otvorenog tipa. Prijavljaju se timovi u četiri konkurencije: open, ženski, mešoviti i seniorski timovi. Svaka od kategorija igra poseban filter, nezavisno od drugih.
2. Filter organizuje Bridž Savez Srbije.
3. Na Filteru mogu učestvovati registrovani igrači BSS, ako nisu pod suspenzijom ili zabranom igranja od strane disciplinskih organa nekog od Saveza.
4. Na Filteru učestvuju ekipe sa 4-6 igrača.
5. Pobjednička ekipa na Filteru stiže parvo učešća na evropskom prvenstvu u Rigi, Letonija, od 27.6. do 7.7.2026 (open), odnosno od 1.7. do 7.7.2026. (ostale selekcije).
6. BSS će učestvovati u troškovima svih ekipa sa bar 2.500 eura. Ako ide više selekcija onda se finansiranje od strane BSS deli proporcionalno sa kotizacijom.
7. Kotizacija na filteru iznosi 400 eura po ekipi. Kompletna prikupljena kotizacija po kategorijama umanjena za troškove filtera (sudija i prostor) služi za plaćanje troškova ekipe koja ode na EP. Ako niko ne ode, kotizacija pripada BSS-u.
8. Pobjednik filtera ne dobija po zlatni poen.
9. Filter će se igrati 22. 2. 2026. godine u hotelu Palas u Beogradu. Ako ima 4 ili više prijavljenih ekipa u nekoj kategoriji igraće se 2 dana, 21.2. i 22.2.2026. godine.
10. Poslednji rok za prijavu ekipa za filter je 19.2. 2026 godine do 20:00 časova. Nakon isteka ovog roka, raspored i satnica biće objavljeni u roku od 2 sata. Ekipe se prijavljuju generalnom sekretaru na mail ili preko sajta BSS.
11. Ekipe uz prijavu predaju KK (kartu konvencija) parova u elektronskoj formi. Igrač može igrati sa bilo kojim igračem iz prijavljenog tima pod uslovom da ima uredno popunjenu i blagovremeno prijavljenu kartu konvencija.
12. Pobjednička ekipa na Filteru ima pravo da izabere još jednog ili 2 člana ekipe po slobodnom izboru, ukoliko je ekipa igrala sa 4 ili 5 igrača.
13. Sistem takmičenja zavisi od broja prijavljenih ekipa.
 - Ukoliko se prijavi samo jedna ekipa onda je ta ekipa i pobjednik filtera.
 - Ukoliko se prijave 2 ekipe igra se jedan dan, 4 x 16 bordova i pobjednik je ekipa koja je osvojila više imp-ova.
 - Ako se prijave 3 ekipe igraju se 3 tromeča na 16 bordova i obračunavaju se rezultati u VP. Posle toga dve najbolje plasirane ekipe igraju još jedan finalni meč na 16 bordova. Iz tromeča se prenosi samo međusobni rezultat u imp-ovima i on se sabira sa rezultatom finalnog meča. Ko osvoji više imp-ova je pobjednik.
 - Ukoliko se prijavi 4 ili više ekipa, onda će filter da se igra 2 dana. Prvog dana 21.2. se igra RR sa obračunom u VP. Broj bordova po meču zavisi od broja timova, ali će biti oko 60 bordova ukupno. Drugog dana dve prvoplasirane ekipe igraju meč, 4x16 bordova. Iz RR se prenosi samo međusobni rezultat u imp-ovima i on se sabira sa rezultatom finalnog meča. Ko osvoji više imp-ova je pobjednik
 - U svim slučajevima ako je nerešeno, igraju se produžeci na 2 borda sve dok neko ne pobedi.
14. Postupak određivanja redosleda ekipa u R-R tj tromečima u slučaju osvojenog istog broja VP:
 - U slučaju da dve ekipe osvoje isti broj VP, prednost ima:

- a. Ekipe koje su osvojile više IMP u međusobnom susretu
- b. Ekipe sa više osvojenih meč bodova (pobeda – 2, nerešeno – 1 bod)
- c. Ekipe sa više osvojenih IMP na svim mečevima.

U slučaju da tri ekipe osvoje isti broj VP:

- a) Ekipe koje su osvojile najviše meč bodova u međusobnim susretima (pobeda – 2 boda, nerešeno – 1 bod)
- b) Ekipe koje su osvojile najviše IMP u međusobnim susretima.
- c) Ekipe sa najviše osvojenih IMP na svim mečevima.

UO BSS