

# BRIDŽ SAVEZ SRBIJE



## PRAVILNIK O TITULAMA

**ZLATNI, SREBRNI, CRVENI I CRNI POENI**

**NOVEMBAR 2006**

**VERZIJA 8.0**

ZA SVA TAKMIČENJA KOJA SE ODRŽAVAJU POD NADZOROM BSS

## 1. OPŠTE ODREDBE

- 1.1. Ovim Pravilnikom regulišu se uslovi i način dodeljivanja titula članovima Bridž Saveza Srbije (u daljem tekstu: BSS).
- 1.2. Titule se dodeljuju na osnovu osvojenih:
  - ♣ Zlatnih poena
  - ♣ Srebrnih poena
  - ♣ Crnih poena
- 1.3. Ovaj Pravilnik predstavlja kontinuitet obrade titula za sve igrače koji su osvojili titule na bazi prethodnih Pravilnika Bridž Saveza Jugoslavije, Bridž saveza Srbije i Bridž Lige Jugoslavije.
- 1.4. Igrač stiče pravo da osvoji poene ukoliko zadovolji jedan od sledećih uslova:
  - ♣ odigra minimum 1/4 od ukupno odigranih bordova na turniru
  - ♣ odigra minimum 50% bordova u finalnom meču
  - ♣ odigra minimum 50% bordova u polufinalu i finalu
- 1.5. Određuju se sledeće titule članova BSS, kao i nominalne vrednosti titula koje služe za obračun jačine turnira:

♣ ZLATNI VELEMAJSTOR	18
♣ SREBRNI VELEMAJSTOR	16
♣ BRONZANI VELEMAJSTOR	14
♣ NACIONALNI MAJSTOR	12
♣ REGIONALNI MAJSTOR	10
♣ KLUPSKI MAJSTOR	8
♣ MAJSTORSKI KANDIDAT	6
♣ PRVOKATEGORNIK	4
♣ DRUGOKATEGORNIK	2
♣ POČETNIK	0
- 1.6. Sve titule su trajne i ne mogu se izgubiti.

Igrači koji su po starom pravilniku bili velemajstori, all po novom pravilniku ne zadovoljavaju uslove, klasifikuju se kao bronzani velemajstori i dodlejuje im se neophodan broj zlatnih i srebrnih poena, stim da će im se novoosvojeni ZP odbijati od doljenih ZP.

## 2. USLOVI ZA OSVAJANJE TITULA

- 2.1. Za svaku titulu dat je jedan ili dva uslova koliko je potrebno osvojiti pojedinih poena. Neophodno je zadovoljiti oba uslova. Ukoliko je igrač osvojio više vrednijih poena nego što je potrebno oni se pretvaraju u manje vredne ukoliko je to potrebno za zadovoljavajuće uslova.
- 2.2. Najvredniji su zlatni poeni, pa redom srebrni i crni. Vredniji poeni se mogu pretvarati u poene niže vrednosti:
- ♣ 1 srebrni poen vredi 150 crnih poena
  - ♣ 1 zlatni poen vredi 3 srebrnih poena
- 2.3. Za svaku titulu je naveden minimalan broj poena koje igrač mora osvojiti. Ukoliko je osvojio više vrednijih poena nego što je potrebno može ih pretvoriti u manje vredne da bi osvojio titulu.

♠ <u>POČETNIK</u>	♣ ZP: -	SP: -	CrniP: -
♠ <u>DRUGOKATEGORNIK</u>	♣ ZP: -	SP: -	CrniP: 100
♠ <u>PRVOKATEGORNIK</u>	♣ ZP: -	SP: -	CrniP: 200
♠ <u>MAJSTORSKI KANDIDAT</u>	♣ ZP: -	SP: -	CrniP: 400
♠ <u>KLUPSKI MAJSTOR</u>	♣ ZP: -	SP: 1	CrniP: 600
♠ <u>REGIONALNI MAJSTOR</u>	♣ ZP: -	SP: 5	CrniP: 450
♠ <u>NACIONALNI MAJSTOR</u>	♣ ZP: 1	SP: 5	
♠ <u>BRONZANI VELEMAJSTOR</u>	♣ ZP: 3	SP: 8	
♠ <u>SREBRNI VELEMAJSTOR</u>	♣ ZP: 5	SP: 12	
♠ <u>ZLATNI VELEMAJSTOR</u>	♣ ZP: 12	SP: 20	

## 3. Zlatni poeni:

- 3.1. Zlatni poeni se osvajaju za 1. mesto na sledećim nacionalnim prvenstvima:
- ♣ Ekipno, Kup, Trajal, Filter, Savezna Liga i Parsko prvenstvo – 1 ZP
- 3.2. Savez vodi kumulativnu listu osvojenim zlatnih poena od 1968. godine.

#### **4. Srebrni poeni:**

- 4.1. Srebrni poeni se osvajaju za 1. mesta na nacionalnim prvenstvima na kojima se ne dodeljuju zlatni poeni – 2 SP (ako je I kategorije) ili 1 SP.
- 4.2. Srebrni poeni se dodeljuju za 2. i 3. mesta na nacionalnim prvenstvima na kojima se dodeljuje ZP za 1. mesto:
  - ♣ Ekipno, Kup, Trajal, i Parsko prvenstvo –  
2. mesto 2 SP, 3. mesto 1 SP
  - ♣ Filter i Liga – 2. mesto 1 SP, 3. mesto 1 SP
- 4.3. Srebrni poeni se dodeljuju za 4. mesto na Trajalu – 1 SP:
- 4.4. Srebrni poeni se dodeljuju za 1. mesto ili 1. i 2. mesto na međuregionalnim i regionalnim takmičenjima koji spadaju u I ili II kategoriju:
  - ♣ I kategorije – 1. mesto 2 SP, 2. mesto 1 SP
  - ♣ II kategorije – 1. mesto 1 SP
  - ♣ polufinale trajala – 1. mesto 1 SP i 2. mesto 1 SP (ako je jedna grupa) ili po 1 SP za 1. mesta ako se igra po grupama

#### **5. KATEGORIJE TAKMIČENJA**

- 5.1. Međuregionalna (nagradni turniri) i regionalna takmičenja (ekipno, liga, trajal) biće bodovani za srebrne i crne poene ukoliko po kvalitetu ili masovnosti zadovolje uslove da budu takmičenja I ili II kategorije.  
Neophodno je zadovoljiti bar 1 od navedenih uslova.
- 5.2. Uslovi za takmičenja I kategorije:
  - ♣ učestvuje min. 22 od 40 prvih sa rejting liste
  - ♣ učestvuje min. 15 velemajstora
  - ♣ učestvuje min. 120 igrača
- 5.3. Uslovi za takmičenja II kategorije:
  - ♣ učestvuje min. 15 od 40 prvih sa rejting liste
  - ♣ učestvuje min. 10 velemajstora
  - ♣ učestvuje min. 100 igrača
- 5.4. Minimalni broj učesnika da bi se takmičenje moglo računati za poene:
  - ♣ ekipno – 88+ bordova           8 ekipa
  - ♣ ekipno - 300+ bordova       6 ekipa
  - ♣ parsko                           30 parova
  - ♣ parsko-mečevi               12 parova

## 6. CRNI POENI – Master poeni

6.1. MP se dodeljuju za:

- ♣ plasman na jednom turniru: individualac ili parski (min. 24 borda)
- ♣ plasman na timskom turniru, sa mečevima do 10 bordova (ukupno min. 24 borda)
- ♣ direktne mečeve parova ili timova (min. 10 bordova)

6.2. Obračun MP na turnirima timova i parova glasi:

$$\text{PROS\_SALE} * \text{KOEK\_KOLA} * \text{KOEK\_PLAS} * \text{REZULTAT} / \text{REZ\_100\%}$$

6.3. Vrednost igrača su celi brojevi od 1 do 20, a dobijaju se kao zbir osnovne vrednosti igrača i polovina vrednosti Titule BSS (od 0 do 9). Osnovna vrednost igrača se određuje prema ranije osvojenim MP:

osvojeni MP	osn.vred.	osvojeni MP	osn.vred
0 – 5	1	700 – 1200	8
5 – 20	2	1200 – 2000	9
20 – 50	3	2000 – 3000	10
50 – 100	4	3000 – 5000	11
100 – 200	5	5000 – 8000	12
200 – 400	6	8000 +	13
400 – 700	7		

6.4. PROS\_SALE - Prosek sale ili prosek meča ne može biti manji od 2.00 i računa se na osnovu zbira svih vrednosti igrača, podeljeno sa brojem igrača.

6.5. KOEF\_KOLA – Predstavlja koeficijent koji usklađuje razlike parskog i timskog obračuna.

- ♣ Parski obračun 1.66
- ♣ Butler obračun 1.00
- ♣ Timski turnir sa mečevima do 10 bordova: 3 kola 0.889; 4 kola 0.80; 5 kola 0.75; 6 kola+ 0.72

6.6. ZONA – Predstavlja broj učesnika koji na turniru osvajaju MP:

- ♣ parski turniri – 25% učesnika, zaokruženo na viši broj
- ♣ timski turniri – 33% učesnika, zaokruženo na viši broj

6.7. KOEF\_PLAS – Predstavlja koeficijent koji se dodeljuje turniru na osnovu broja učesnika, tj. broja učesnika koji osvaja MP. Za 1. mesto iznosi:

- ♣ Zona ≤ 10 KOEF\_PLAS(1) = 1.00
- ♣ Zona ≥ 10 KOEF\_PLAS(1) = 0.05 + ZONA\*(ZONA+9)/200

6.8. KOEF\_PLAS za n.-to mesto iznosi:

$$\text{KOEK\_PLAS}(n) = 0.10 + (\text{ZONA}-n)*((\text{ZONA}-n)+11)/200$$

6.9. Obračun MP na mečevima (10+ bordova)timova i parova glasi:

$$(\text{REZ}-(20+\text{POBED}-\text{PORAZ})/2)*\text{REZ}*(4*\text{PORAZ}-*\text{POBED}*\text{+83})*\text{BORD}/3060$$

6.10. MP dodeljuju se i za konačni plasman na takmičenjima koji se sastoje iz više turnira:

**KOEF\_TURNIRA\*PROSEK\_PLAS\*KOF\_KOLA\*REZULTAT/REGULATOR**

- ♣ Prva trećina iz konačnog plasmana osvaja MP, zaokruženo na viši broj.
- ♣ KOEF\_TUR=Prema kategoriji turnira:  
A=2.0; B=1.8; C=1.6; D=1.4; E=1.2; F=1.0
- ♣ KOEF\_KOLA = Broj potrebnih kola za plasman podeljeno sa dva ili ukupan broj kola, ukoliko je potrebno odigrati sva kola
- ♣ POSEK\_PLAS = Prosečna vrednost igrača u konačnom plasmanu

6.11. Osvojeni crnih (MP) u toku polusezone zaokružuju se na viši broj.

6.12. Savez vodi večitu listu osvojenih crnih (master) poena.